



Cualquier lugar apacible y sereno puede ver como su encanto se torna en todo lo contrario: un lugar misterioso y maldito.

La tranquilidad de los asistentes se romperá con apariciones nada esperadas. Los visitantes desconocen que han elegido una fatídica fecha para visitar ese lugar; la noche en la que regresa “La Maldición del condenado”. Esa noche las tumbas se desentierran, los muros se abren y de la nada surgen

diversas criaturas para que su alma sea salvada. Pero no sólo estos seres están en peligro, puesto que todos los vivos que se encuentren allí esa noche acabaran como espectros erráticos.

Sólo hay una manera de salvarse y esa es encontrando por los rincones más tenebrosos y oscuros del lugar las velas de un viejo candelabro antes de la media noche.



Antes de conocer esta fatídica noticia y ser

invitados a salvar sus almas, los participantes se irán adentrando poco a poco en la



historia con las inesperadas apariciones de los espectros, personajes de dudosa procedencia y detalles que generarán intriga tanto en el desarrollo de la cena como en los instantes previos.

Damián Rivero, uno de los sirvientes ya desaparecidos del castillo resucitará para ayudar a los huéspedes en todo lo que el grupo necesite y a resolver, en la medida de lo posible, las incógnitas que se encontrarán por los rincones más inhóspitos del castillo.



El desarrollo de la actividad será el siguiente: los participantes serán divididos en grupos que tendrán el apoyo del personaje central, sirviente del castillo, que será referencia en todo momento y servirá de guía para poder continuar el juego desde su puesto central. En definitiva, llevará la coordinación interna del juego. Los visitantes deberán resolver el enigma que mantiene a los espectros encadenados al mundo de los vivos. Durante dicha resolución los sustos, las sorpresas y los hechos extraños se irán sucediendo o vendrán de la mano de misteriosos personajes.

Descubriremos rincones ocultos para albergar emociones y efectos visuales que harán que el suspense y la emoción no se pierdan en ningún momento.

Finalmente los participantes descubrirán que todo ha sido un juego y despedirán la divertida actividad que han realizado con



todos sus participantes y los actores encargados de haberles hecho pasar una noche realmente terrorífica.

ELEMENTOS:

- Focos LED par 64
- Máquina de humo
- Flash
- Luz negra
- Cementerio
- Efectos finales



AMBIENTACIÓN DE CEMENTERIO



ELENCO DE TERROR EN CEMENTERIO



DESFIGURADO



ANIMA DESFIGURADA



AMBIENTACIÓN CON HUMO Y LUCES



ELENCO EN CALLE