

Presentamos una propuesta de visita teatralizada a Salamanca en la que se narrarán y representarán las leyendas y hechos históricos más relevantes de la ciudad. Se descubrirán los secretos de sus monumentos y rincones de la mano de sus protagonistas y gentes anónimas de las épocas. Todo ello mezclando el teatro, la historia, el arte y el humor, para hacer la visita más amena y divertida.



Los orígenes de la ciudad, la puerta de Anibal, la cueva de Salamanca, El tesoro de las conchas, el huerto de Calisto y Melibea, la casa de las muertes, Doña María la Brava etc serán



algunas de las narraciones que los visitantes descubrirán de la mano de los diferentes personajes.

Además ofrecemos versatilidad para realizar la visita, ya que podemos hacerla con el grupo completo o haciendo varios más pequeños, con personajes que se muevan con el grupo o que el grupo vaya de un punto a otro con un guía turístico

que complemente la visita. Todo un mundo de posibilidades en el que os aconsejaremos para que nuestros personajes sean la llave de la ciudad.

Con posibilidad de música tradicional de la ciudad en directo para descubrir el folclore de la manera más divertida. Toda una experiencia que recordarán para siempre.

La duración de la visita varía entre 1.30h y 2h.





Cuando todo parezca que transcurre con normalidad, la tranquilidad de los participantes se romperá y el grupo se verá inmerso en la trama de un crimen que deberán resolver. Durante dicha resolución los sustos, las sorpresas y los sucesos extraños se irán sucediendo o vendrán de la mano de misteriosos personajes.

Raimundo, un estafalario criado, acompañará y guiará a los visitantes durante el juego, ayudándoles en todo lo que el grupo necesite y a resolver, en la medida de lo posible, las incógnitas y misterios que se encontrarán por los rincones más curiosos.

El grupo deberá estar preparado para toparse con sospechosos sirvientes, enigmáticas damas, monjes, hechiceros y otros personajes relacionados con el delito que se trata de resolver. Los participantes tendrán que superar pruebas, descubrir secretos e interrogar a los sospechosos personajes.



El desarrollo del juego será el siguiente: los participantes serán divididos en grupos que tendrán el apoyo del personaje central, Raimundo, el criado, que será referencia en todo momento y servirá de guía para poder continuar el juego desde su puesto central. En definitiva, llevará la coordinación interna del juego. Los diferentes sospechosos entregarán pequeñas píldoras de información en forma de pistas excluyentes que permitirán a los participantes ir tirando del hilo. Para una mejor y más sencilla resolución del fatídico crimen, cada grupo dispondrá de una tabla en la que anotar todas las pistas y un gráfico que le permitirá ir atando cabos. Esta es, sin duda alguna la forma más divertida de pasar un buen rato en el casco histórico de la ciudad.

La duración del cluedo varía entre 1.30h y 2h.